tomo 1

AMSTRAD

Ordenador personal y Procesador de texto

PCW8256/8512

Guía del usuario — CP/M — LOGO

Manual del procesador de texto

AMSOFT

A division of

AMSTRAD

CONSUMER ELECTRONICS PLC

PCW8256 y PCW8512
Manual del usuario
y Guía de LocoScript (v 1.21)

© Copyright 1985 AMSOFT, AMSTRAD Consumer Electronics plc y
Locomotive Software Ltd

El contenido de este manual y el producto en él descrito no pueden ser adaptados ni reproducidos, ni total ni parcialmente, salvo con el permiso escrito de AMSTRAD Consumer Electronics plc ('Amstrad').

El producto descrito en este manual, así como los diseñados para ser utilizados con él, están sujetos a desarrollo y mejoras continuas. En particular, puede haber diferencias entre los mensajes que aparezcan en su pantalla y los que se muestran en este manual.

Toda la información técnica relativa al producto y su utilización (incluida la que figura en este manual) es suministrada por AMSTRAD de buena fe. Admitimos, no obstante, que en este manual puede haber errores y omisiones. El usuario puede obtener una lista de correcciones y modificaciones solicitándola de AMSTRAD ESPAÑA, Avda. del Mediterráneo 9, 28007 Madrid. Rogamos a los usuarios que rellenen y envíen las tarjetas de registro y de garantía.

Rogamos también a los usuarios que rellenen y envíen la tarjeta de Digital Research.

AMSOFT agradecerá el envío de comentarios y sugerencias relativos a este manual y al producto en él descrito.

Toda la correspondencia se debe dirigir a:

AMSOFT
Avda. del Mediterráneo 9
28007 Madrid
España

Toda reparación u operación de mantenimiento de este producto debe ser confiada a los distribuidores autorizados de AMSOFT. Ni AMSOFT ni AMSTRAD pueden asumir ninguna responsabilidad derivada del daño o pérdida que se pueda ocasionar como resultado de reparaciones efectuadas por personal no autorizado. El objetivo de este manual no es sino servir de ayuda al usuario en la utilización del producto; por consiguiente, AMSTRAD y AMSOFT quedan eximidos de responsabilidad por el daño o pérdida a que pueda dar lugar la utilización de la información aquí publicada o la incorrecta utilización del producto.

Escrito por Jean Gilmour, Locomotive Software
Publicado por Amsoft
Traducido por Emilio Benito Santos
Edición española producida por Vector Ediciones

Edición 1986, 2.ª

Dr. LOGO, CP/M Plus, GSX, DR Graph, CP/M 80, CCP/M-86 y MP/M-86 son marcas registradas de Digital Research Inc.
Z80 es marca registrada de Zilog Inc.
Z19, Z29 y H89 son marcas registradas de Zenith Data Systems Inc.
VT52 es marca registrada de Digital Equipment Corp.
Mallard BASIC, Locomotive y LocoScript son marcas registradas de Locomotive Software Ltd
PCW8512, PCW8256, CPC6128, CPC664, CPC472 y CPC464 son marcas registradas de AMSTRAD Consumer Electronics plc

AMSTRAD es marca registrada de AMSTRAD Consumer Electronics plc
Queda estrictamente prohibido utilizar la marca y la palabra AMSTRAD sin la debida autorización

ISBN 84 86176 38 7 (Obra Completa), 84 86176 39 5 Tomo I, Depósito Legal: M-18367-86
Impreso por Artes Gráficas EMA, S.A.

¡No lo enchufe todavía!

Antes de intentar utilizar su nuevo PCW debe leer esta sección de introducción.

Este manual describe tanto el PCW8256 como el PCW8512. Por consiguiente, se debe entender que toda referencia al PCW8256 es igualmente válida para el PCW8512.

El PCW8512 se suministra con la segunda unidad de disco preinstalada y con memoria RAM de 512 K (en lugar de los 256 K del PCW8256). Esta memoria adicional se utiliza como 'unidad de disco M' (no se preocupe si de momento no entiende esta terminología; más adelante la explicaremos). Cuando en el manual se hable de cierto espacio de memoria disponible en la unidad M en el PCW8256, usted debe sumar a ese espacio unos 256 K adicionales si su ordenador es un PCW8512.

En la última sección de este volumen se explica el funcionamiento de la segunda unidad de dsico (común a la FD-2, opcional para el PCW8256, y a la incorporada en el PCW8512).

Una vez instalado el equipo, y después de trabajar con los primeros capítulos del manual, el lector debería estar en condiciones de escribir e imprimir un documento sencillo. Evidentemente, en tan poco tiempo no es posible conocer y asimilar todas las funciones de LocoScript, sino sólo las más elementales. Así, funciones tales como la selección de tipos de letra, el establecimiento de los márgenes, la justificación de textos (es decir, su alineación a izquierda y derecha), etc., son temas que iremos introduciendo poco a poco a lo largo del manual. Nada se puede aprender sin esfuerzo; por eso,

PARA APRENDER EL MANEJO DE LOCOSCRIPT ES IMPRESCINDIBLE LEER EL MANUAL

Y ahora, antes de empezar a instalar el ordenador, lea en las páginas siguientes las secciones 'Introducción' y 'Acerca de este manual'.

Introducción

El PCW8256 es un procesador de textos; esto quiere decir que ha sido diseñado específicamente para facilitar la elaboración de cartas y documentos con presentación profesional.

Además, el PCW8256 es un potente ordenador personal, capaz de manejar una amplia gama de paquetes de programas de aplicación comercial.

Por supuesto, hay muchos otros ordenadores que pueden ser utilizados como procesadores de texto. La ventaja del PCW8256 es que su diseño se ha desarrollado en estrecha relación con el programa LocoScript, de Locomotive Software; de esta forma se ha conseguido un equipo que, al estar especializado en el proceso de texto, es muy fácil de usar.

El programa LocoScript ayuda en todo momento al usuario explicándole qué tiene que hacer, no sólo para crear y editar documentos, sino también para hacerlos lo más estéticos posible.

El programa ofrece numerosos menús de opciones y funciones; el usuario no necesita aprender de memoria complicadas abreviaturas para hacerlo funcionar. A todas las opciones y funciones se accede a través de algún menú (lo cual, por otra parte, es una característica de todos los programas de Locomotive Software).

En todas las imágenes de pantalla se incluyen líneas de ayuda que indican qué teclas se debe pulsar para invocar las acciones posibles en cada momento.

Experimente con LocoScript cuanto quiera. Las teclas más «productivas» son las teclas de función (f1 . . . f8), las de «activar» y «desactivar» (+ y –), las teclas del cursor y la tecla INTRO.

Siempre que decida no completar una acción que ha iniciado, pulse CAN para cancelarla.

Para satisfacer las necesidades de los usuarios que quieran utilizar el PCW8256 como ordenador personal, hemos incluido el sistema operativo CP/M Plus y los lenguajes BASIC y LOGO. Están descritos en la 'Guía de CP/M Plus y Dr. Logo para el PCW8256' y en 'Guía del Mallard BASIC'.

Acerca de este manual

Este 'Manual del usuario' empieza por explicar cómo se instala el PCW8256.

La siguiente sección es la 'Guía de LocoScript', en la cual se describen las características y funciones de este programa y se explica cómo optimizar su uso para conseguir la máxima belleza en la presentación de sus documentos.

La 'Guía de LocoScript' es además un manual didáctico para el aprendizaje del proceso de textos con LocoScript. Los menús se describen con gran detalle al principio, pero más adelante, cuando es de suponer que el lector ya está familiarizado con ellos, se empieza a poner mayor énfasis en otros aspectos del proceso de textos.

Le sugerimos que no omita la lectura del capítulo titulado 'Los primeros veinte minutos', que proporciona un primer contacto con el proceso de textos en el PCW8256.

Una vez leído y asimilado ese capítulo, los usuarios que conozcan otros procesadores de texto no necesitarán el resto de la guía más que para consultas ocasionales sobre cómo realizar determinadas acciones.

La última parte de la guía es una sección de referencia; es la que usted consultará cuando se haya convertido en un usuario experto.

A quienes no hayan trabajado con otros procesadores de texto antes que con el PCW8256, les recomendamos que estudien los capítulos que siguen y que practiquen con los ficheros de muestra suministrados (grabados en la cara 1 del juego de discos del sistema).

El sistema de proceso de textos LocoScript es objeto de mejoras continuas. Por esta razón, es posible que su versión incluya modificaciones posteriores a la fecha de preparación de este manual.

De ser así, tales modificaciones estarán descritas en un documento especial denominado LEA.ME, grabado en la cara 1 del juego de discos que se entrega con el ordenador.

Aunque el documento LEA.ME explica todos los cambios introducidos en su versión de LocoScript, da por supuesto que el usuario conoce el funcionamiento básico del programa. Así pues, le sugerimos que aplace la lectura de ese documento para más tarde, cuando haya leído unas cuantas etapas de la 'Guía de LocoScript' y haya practicado con los ejemplos propuestos. Llamamos también su atención sobre el 'Acuerdo de licencia', impreso al final de este manual, inmediatamente antes de la cartulina separadora.

CONTENIDO

Capítulo 1: Instalación y mantenimiento 1

Capítulo 2: Los primeros veinte minutos 11

Capítulo 3: Conserve su trabajo en disco 27

3.1 Discos para el PCW8256 27
3.1.1 Cómo tratar los discos 31
3.1.2 Introducción y extración de los discos 31
3.2 Cómo copiar los discos 33
3.3 Organización del trabajo 36
3.3.1 Mantenimiento de ficheros actualizados 38
3.4 Manipulación de los discos 39
3.4.1 Operaciones posibles 41
3.5 Preparación de los discos de trabajo 46
3.5.1 Preparación de un disco de arranque diario 46
3.5.2 Preparación de un disco de datos 48

Guía de LocoScript 53

Etapa 1: Opciones de énfasis y tipos de letra 57
Etapa 2: Recursos de edición 65
Etapa 3: Ajuste del texto 75
Etapa 4: Refinamiento de la presentación de los textos 87
Etapa 5: Control de las páginas 97
Etapa 6: Folios y números de páginas 107
Etapa 7: Borrado e inserción de textos 113
Etapa 8: Impresión de los documentos 117
Etapa 9: Cómo ahorrar pulsaciones 123
Etapa 10: Preparación de una plantilla de grupo 127
Etapa 11: Utilización de los ficheros de LocoScript por otros programas 131

Resumen de LocoScript 133

Apéndice I: Anomalías en el funcionamiento del sistema **147**

Apéndice II: La impresora: carga del papel y mantenimiento **151**

II.1 Papel para la impresora 151
II.2 Carga automática del papel 151
II.3 Cambio de la cinta 153
II.4 Ajuste de la cabeza impresora 153
II.5 Sugerencias generales 154

Capítulo 1

Instalación y mantenimiento

El embalaje en que se suministra el ordenador PCW8256 debe contener lo siguiente:

- El monitor, que consiste en una pantalla de fósforo verde con una o dos unidades de disco instaladas.
- El teclado.
- La impresora, con mecanismo de tracción de papel y cable de datos aparte.
- Dos discos de 3 pulgadas.
- Dos manuales.

Antes de seguir leyendo, compruebe que efectivamente todo esto se encuentra en la caja.

Instalación de una clavija de red

El PCW8256 sólo se puede conectar a la red de 220-240 V, c.a., 50 Hz.

Desenchufe la clavija de la toma mural siempre que no esté utilizando el ordenador.

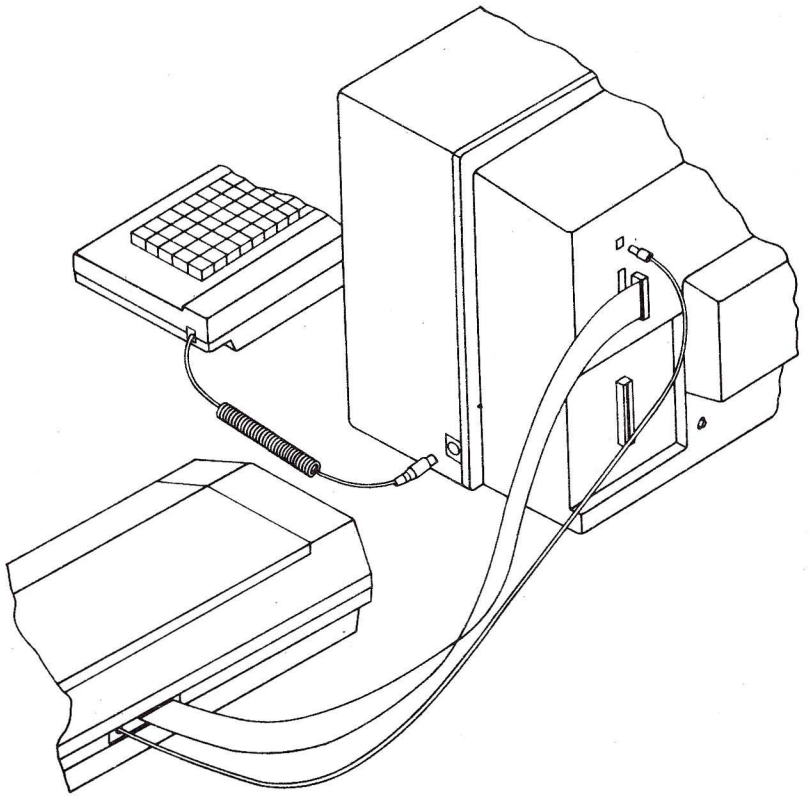
No extraiga ningún tornillo ni trate de abrir la carcasa del monitor. Lea y respete la advertencia que se hace en la placa de características, que está situada en el panel posterior del monitor:

NO ABRIR
SIN ANTES
DESCONECTAR
LA TENSIÓN
DE RED

Conexión del teclado y la impresora

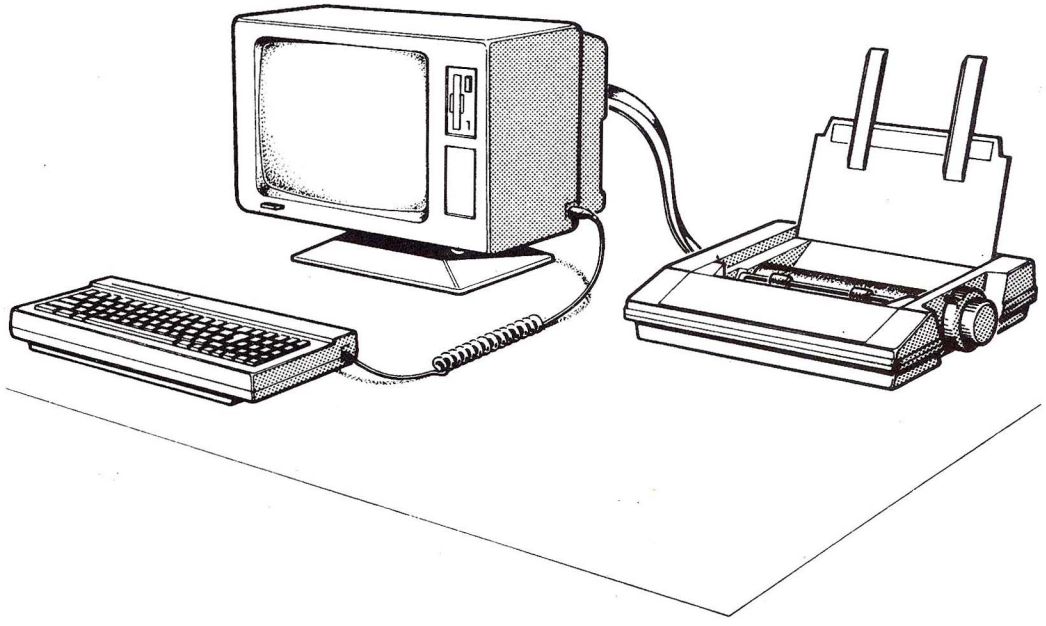
Antes de nada, cerciórese de que el PCW8256 no está conectado a la red.

Para conectar el teclado al monitor, introduzca en el zócalo que está en el lateral derecho del monitor la clavija DIN de 4 patillas en que termina el cable que sale del teclado.



Para conectar la impresora:

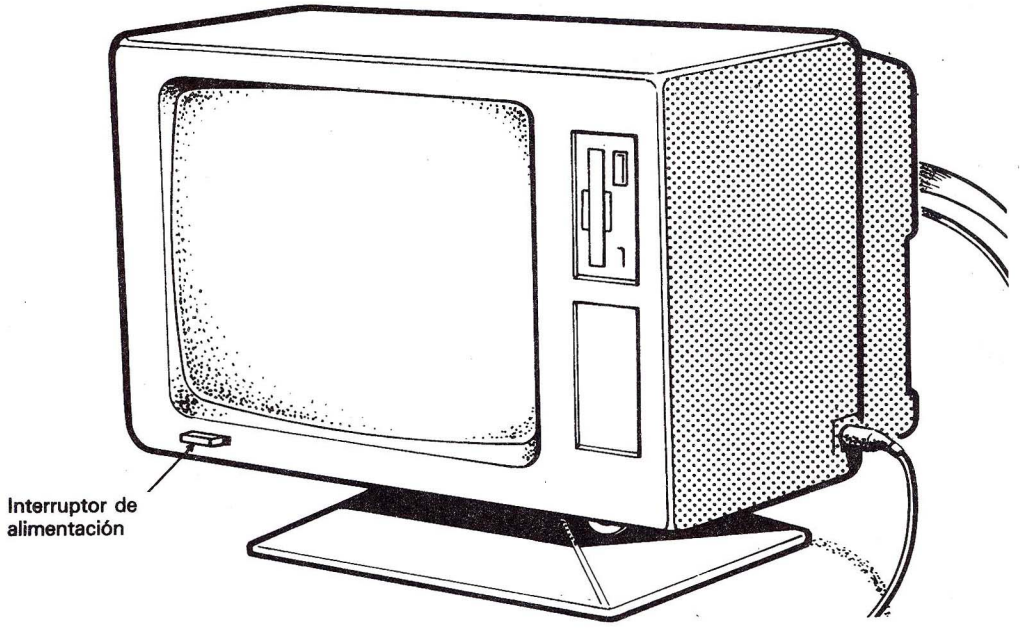
- Introduzca en el zócalo de 34 patillas que hay en el panel posterior del monitor el conector de 34 terminales en que termina el cable de datos que sale de la impresora. Observe que la impresora tiene que quedar bastante cerca del monitor. Procure no forzar el cable.
- Introduzca la clavija del otro cable en el zócalo de alimentación (**24V c.c.**) que está también en el panel posterior del monitor.



No intente todavía poner papel en la impresora.

Encendido del sistema

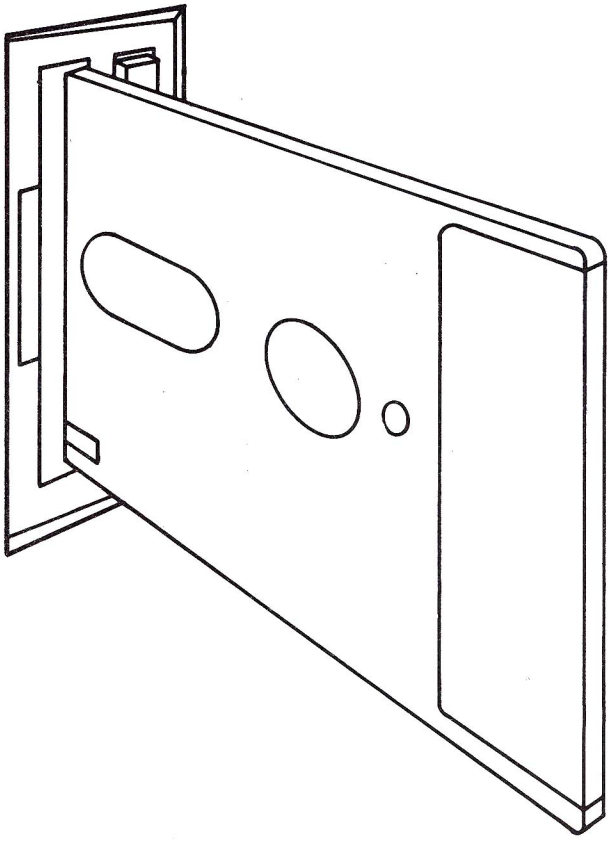
Para empezar, el cable no debe estar conectado a la red; el interruptor **A. RED** que está en la cara frontal del monitor debe estar hacia fuera (apagado); las unidades de disco deben estar vacías.



Conecte ahora la clavija de red en la toma mural; encienda el ordenador pulsando el botón **A. RED**. La pantalla tomará un color verde intenso.

Tome el disco etiquetado con 'Cara 1' y 'Cara 2'.

Sujete el disco por el extremo en el que está la etiqueta, con la cara 1 hacia la izquierda. Introduzca el disco en la unidad, empujándolo suavemente hasta que encaje con un 'clic'.



No debe ser necesaria más que una ligera presión. Ante la más mínima dificultad, desista de intentarlo. No fuerce nunca la entrada de los discos.

Si encuentra algún problema, compruebe en primer lugar que está introduciendo el disco por el extremo correcto. Compruebe que no hay otro disco en la unidad (pulse el botón de eyección). Si los problemas persisten, consulte a su distribuidor.

El motor de la unidad de disco debe ponerse en marcha automáticamente. Esto se aprecia tanto por los cambios que se observan en la pantalla como por el suave ruido que hace la unidad. De no ser así, **pulse la barra espaciadora** para obligar al ordenador a que empiece a leer el disco.

Si todo ha ido correctamente, en la pantalla podrá ver primero unas rayas horizontales cuyo espesor va creciendo. A continuación aparece el siguiente mensaje:

```
AMSTRAD PCW8256 Ordenador personal y Procesador de texto

LocoScript v 1.21, de Locomotive Software

© 1985 Locomotive Software Ltd. y Amstrad Consumer Electronics plc
```

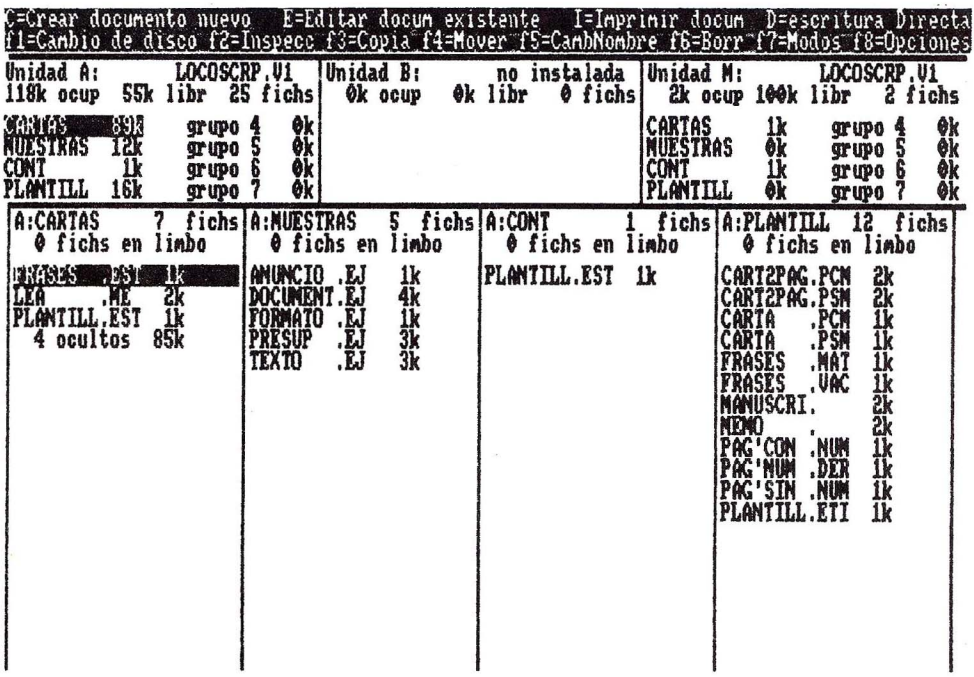
durante unos instantes.

Si ha introducido el disco al revés (cara 2), el mensaje que aparece es el que empieza con 'PCW8256 CP/M Plus ...'. En tal caso, pulse el botón de expulsión para extraer el disco, déle la vuelta (cara 1 hacia la izquierda) y vuelva a introducirlo. Pulse las teclas [MAYS] y [EXTRA] y, antes de soltarlas, pulse [SAL].

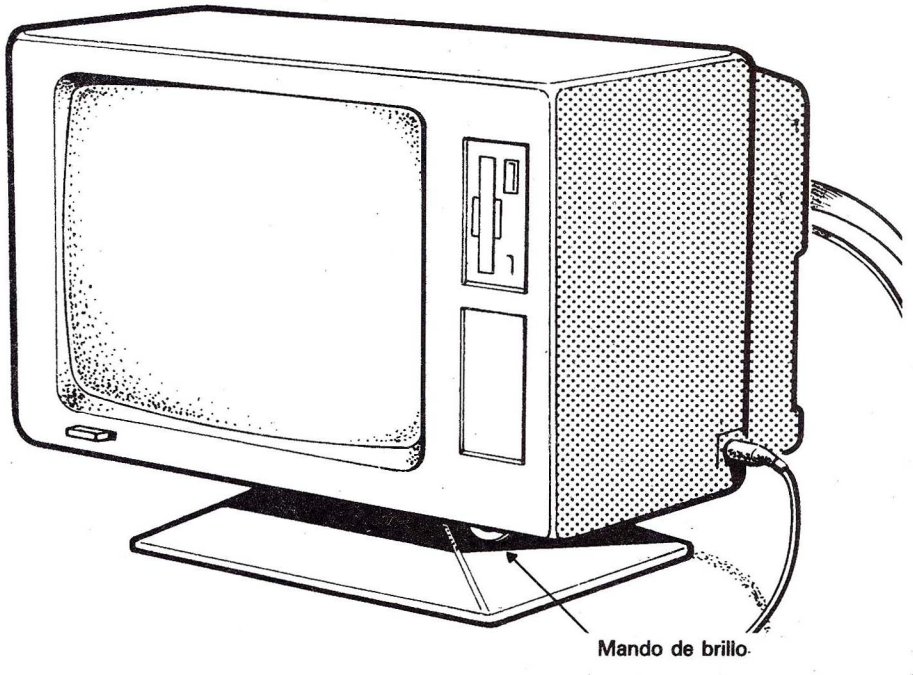
Si ha introducido por error un disco diseñado para funcionar con otra máquina, el PCW8256 lo detectará, emitirá unos pitidos y desconectará el motor de la unidad de disco. Compruebe que el disco es el que usted desea utilizar.

Por otra parte, si el disco tiene algún defecto, la pantalla se pondrá a parpadear mientras el PCW8256 intenta leerlo. Al cabo de unos cuantos intentos fallidos, el ordenador produce unos pitidos y desconecta el motor de la unidad de disco.

En ambos casos, libere el disco pulsando el botón de expulsión y luego extráigalo completamente. Cerciórese de que el disco es el correcto, vuelva a introducirlo en la unidad y pulse la barra espaciadora. Poco después del mensaje de presentación del programa aparecerá en la pantalla lo siguiente:



Ajuste el brillo a un nivel confortable girando el mando de control (**BRILLO**).



Si es necesario, ajuste también el mando de sincronismo vertical del cuadro (**SINCRO. VERT.**, panel posterior del monitor).

El PCW8256 está preparado para funcionar como procesador de textos.

Si no desea utilizarlo como tal por el momento, pulse el botón de expulsión para liberar el disco **antes de** apagar el ordenador mediante el botón **A. RED**.

ANTES DE APAGAR EL ORDENADOR, CERCIÓRESE DE QUE HA EXTRAIDO LOS DISCOS DE LAS UNIDADES

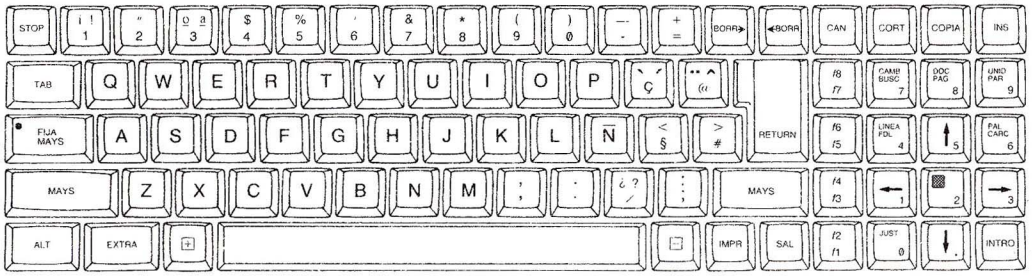
Limpieza

Para la limpieza de la pantalla y el teclado recomendamos el uso de espumas antiestáticas en aerosol. **En ningún caso se puede utilizar productos limpiadores espiritosos.**

El teclado del PCW8256

Teclado principal

Las letras minúsculas y los caracteres inferiores se obtienen pulsando la tecla correspondiente sola. Las mayúsculas y los caracteres superiores se obtienen pulsando la tecla correspondiente en combinación con MAYS. Si se pulsa una vez la tecla FIJA MAYS, todas las teclas que se pulsan a continuación generan mayúsculas o caracteres superiores, hasta que se vuelve a pulsar FIJA MAYS.



Teclado con ALT

Los caracteres inferiores se obtienen pulsando la tecla ALT al mismo tiempo que la tecla deseada. Para obtener los caracteres superiores se debe pulsar también MAYS.

Teclado con EXTRA

El carácter que se muestra para cada tecla se obtiene pulsando la tecla al mismo tiempo que EXTRA.

Combinaciones especiales de teclas

ALT + INTRO funciona como «bloqueo de mayúsculas», activando y desactivando la conversión de todas las letras (excepto las griegas) a sus correspondientes mayúsculas, pero sin afectar al resto de los caracteres.

ALT + JUST funciona como «bloqueo de números», activando y desactivando la utilización del grupo de teclas de la derecha como teclado numérico.

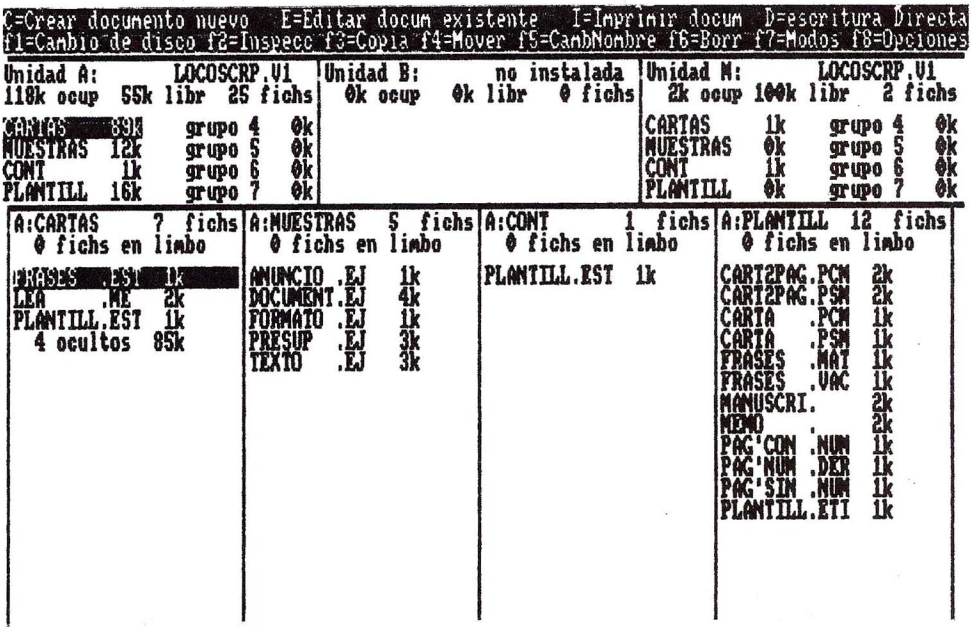
MAYS + EXTRA + SAL reinicializa el ordenador.

Los primeros veinte minutos

En este capítulo vamos a explicarle cómo utilizar el programa LocoScript, de Locomotive Software, para preparar una sencilla carta de una sola página y escribirla en la impresora. De esta forma usted empezará a habituarse a trabajar con LocoScript.

Si no ha leído el capítulo anterior, retroceda y siga las instrucciones que en él se dan para encender el ordenador y cargar LocoScript con la cara 1 del juego de discos del sistema.

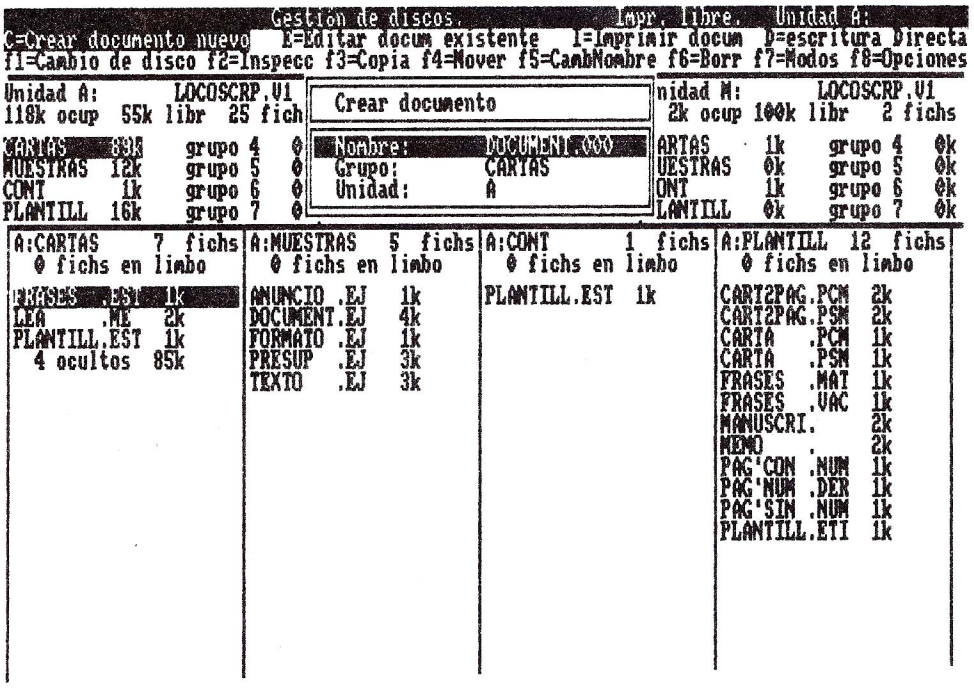
En la pantalla debe aparecer lo siguiente:



Las dos primeras líneas muestran las diversas operaciones que podemos realizar en este momento e indican qué letra se debe pulsar para seleccionar cada una de ellas. Por ejemplo, nos informan de que para crear un documento (carta, informe, etc.) debemos pulsar la tecla **C**.

El ejercicio que hemos elegido para desarrollar en esta introducción consiste en escribir una carta a una persona llamada Enrique. Lo primero que tenemos que hacer es decirle a LocoScript que queremos crear un documento nuevo, así que pulsaremos la letra **C**.

Antes de crear un documento, LocoScript necesita cierta información adicional. Por eso muestra en la pantalla un «menú» a través del cual nos pide esa información.



Este menú sugiere que podemos almacenar nuestra carta en un «fichero» llamado DOCUMENT.000, en la zona de CARTAS del disco.

Como por ahora no vamos a grabar la carta en el disco, estos detalles no nos interesan todavía.

En general, el nombre que LocoScript nos ofrece no nos interesará. De hecho, 'DOCUMENT.000' es un nombre que no nos ayudaría a recordar a quién va dirigida la carta ni de qué trata. Sería preferible darle al fichero un nombre más nemotécnico; por ejemplo, ENRIQUE.PCW. Así, cuando veamos este nombre en la pantalla recordaremos que es un fichero que contiene una carta para Enrique y que en ella le hablamos del ordenador PCW8256.

Aparte estas consideraciones, a los ficheros se les puede dar cualquier nombre, a condición de que la primera parte (a la izquierda del punto) no conste de más de ocho caracteres y de que la segunda (a la derecha del punto) no contenga más de tres.

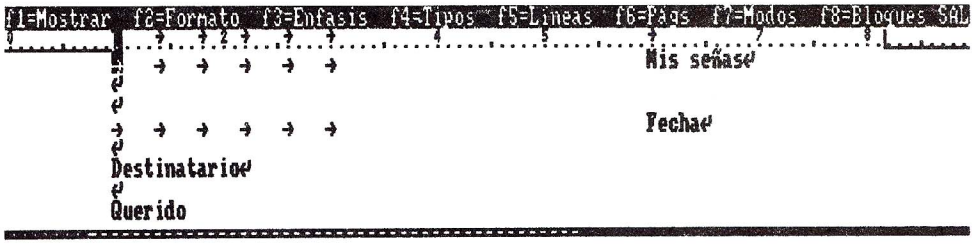
Como habrá observado, la línea Nombre: DOCUMENT.000 aparece resaltada (en lo que se llama «video inverso»). Esto indica que los caracteres que usted escriba a continuación sustituirán a las letras de DOCUMENT.000. Escriba

ENRIQUE.PCW

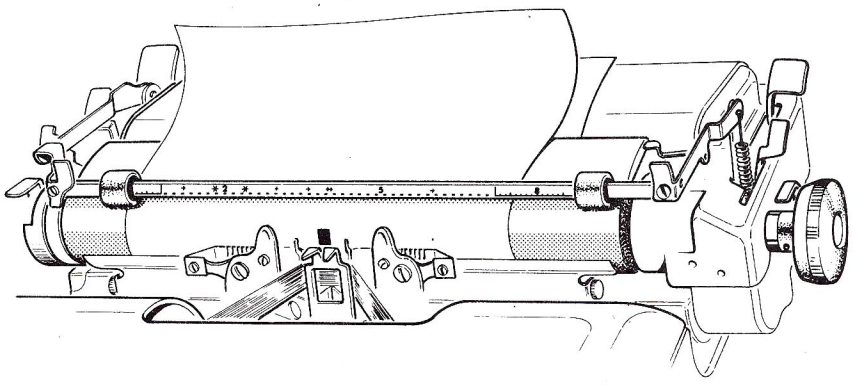
y observe lo que ocurre.

Puesto que estamos de acuerdo con este nombre, pulsaremos la tecla INTRO para continuar.

Al pulsar esta tecla normalmente pasaríamos a la siguiente etapa. Sin embargo, en este caso, dado que estamos trabajando con uno de los discos que se suministran con el ordenador, en la pantalla aparece un menú más. De momento no vamos a preocuparnos por lo que este menú nos dice. Nos limitaremos a pulsar INTRO, con lo que le estamos diciendo a LocoScript que aceptamos lo que nos ha propuesto. La pantalla cambia totalmente y muestra lo siguiente:



La mejor forma de explicar lo que vemos en la pantalla es trazar una analogía con una máquina de escribir ordinaria.



Lo primero que se puede observar es que el programa nos ofrece ya el esbozo del encabezamiento de una carta. Enseguida veremos cómo podemos aprovecharlo.

La regla de puntos que vemos en la parte superior de la pantalla es lo que denominamos una «regla de formato». Sirve, entre otras cosas, para contar caracteres y para indicar dónde están los márgenes izquierdo y derecho. Los símbolos '→' indican a dónde irá el «carro» cuando pulsemos la tecla [TAB], esto es, dónde están los topes de tabulación.

El carácter intermitente de forma rectangular es el «cursor». Señala siempre la posición actual de escritura, o sea, el lugar en que aparecerá el próximo carácter que escribamos.

Todas estas características guardan cierto paralelismo con las máquinas de escribir ordinarias. Las únicas diferencias fundamentales son las líneas de información del principio de la pantalla y la raya «hueca» que atraviesa la pantalla.

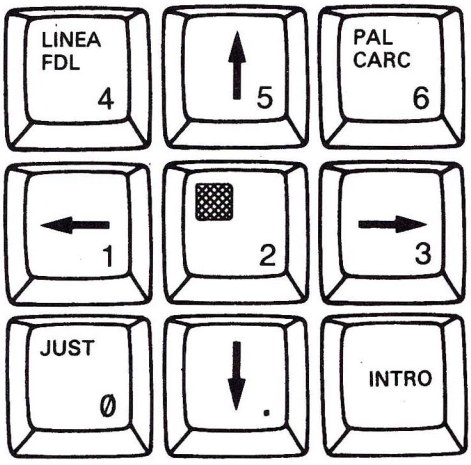
Las líneas de información indican qué tipo de letra estamos utilizando y qué disposición tendrá el texto en el papel cuando lo enviemos a la impresora. La línea hueca informa sobre la altura en que nos encontramos dentro de la página; más adelante veremos cómo lo hace.

En algún lugar posterior de este manual se explica cómo cambiar cada una de estas características. Para nuestros propósitos inmediatos sirve perfectamente la situación actual.

Lo primero que vamos a hacer es escribir Enrique a la derecha de Querido. (Más tarde rellenaremos el espacio reservado a las señas.)

Siempre que escribimos algo en el teclado, el texto aparece en la pantalla en la posición señalada por el cursor; así pues, empecemos por llevar el cursor al lugar debido.

El cursor se mueve por esta «hoja de papel electrónica» que es la pantalla mediante las «teclas del cursor»:



Con estas teclas podemos llevar el cursor a cualquier posición de la pantalla. Lo que necesitamos ahora es pulsar la tecla [↓] hasta que el cursor quede sobre la Q de Querido. No se preocupe si se pasa; con la tecla [↑] puede volver a subir.

Ahora pulse [→] para llevar el cursor hasta la posición inmediatamente siguiente a la **o**. Si es necesario, pulse [←] para retroceder.

A continuación escriba

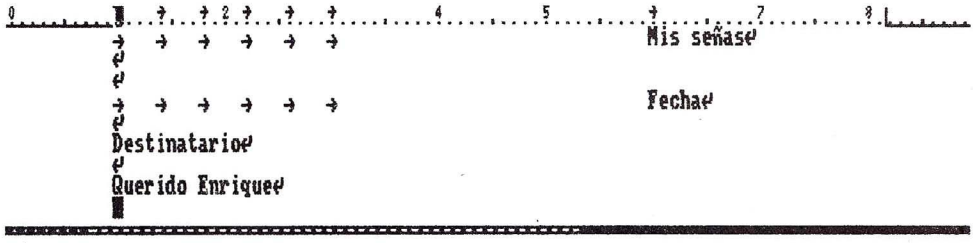
Enrique

Si se equivoca al escribir esto, pulse repetidamente [←BORR] para retroceder borrando hasta el carácter erróneo y luego vuelva a escribir el resto de la palabra. Al utilizar la tecla [←BORR], hágalo con cuidado; si la mantiene pulsada, verá que borra bastante más de lo esperado. Ésta es una de las muchas teclas del PCW8256 que están dotadas de la función de «autorrepetición».

A medida que escribe, verá que el cursor se va desplazando hacia la derecha. El cursor de la regla de formato también se mueve, indicando así a qué distancia de los márgenes nos encontramos.

Después de escribir Enrique queremos pasar a la línea siguiente, y para ello pulsamos [RETURN].

Como puede observar, no sólo ha saltado el cursor a la línea siguiente, sino que también ha aparecido un signo especial, ↵, a la derecha de la 'e' de 'Enrique'.

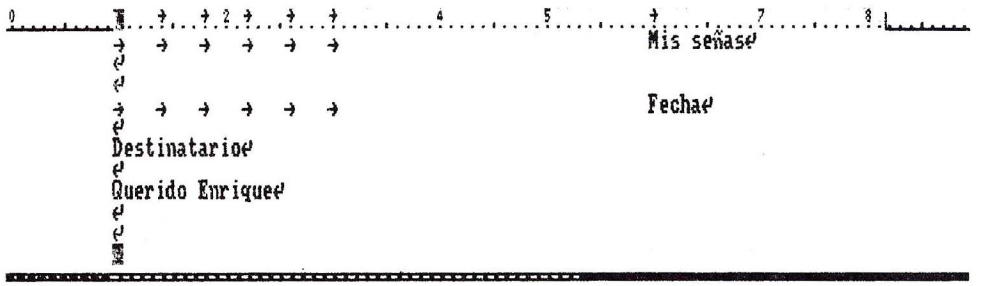


Dondequiera que este carácter aparezca, siempre representa un salto a la línea siguiente, tanto en la pantalla como en el resultado impreso en papel.

Si se desea dejar una línea en blanco, sencillamente se pulsa [RETURN] al principio de la línea.

Supongamos, por ejemplo, que queremos dejar dos líneas en blanco después de 'Querido Enrique'. Para ello debemos pulsar [RETURN] dos veces más.

En este momento debe haber dos más de esos signos especiales, uno debajo del otro, y el cursor debe estar inmediatamente por debajo de ellos.



Si no le gusta dejar tantas líneas en blanco, borre con [←BORR] los retornos sobrantes, igual que si se tratase de cualquier otro carácter.

Pulse [←BORR] una vez para comprobar cómo se borran los retornos. El último signo debe desaparecer y el cursor sube para ocupar su lugar.

De este modo la carta queda con una línea en blanco entre 'Querido Enrique' y el primer párrafo. Este blanco es suficiente.

Escriba ahora el primer párrafo de la carta. El texto que utilizaremos en este ejemplo es el siguiente:

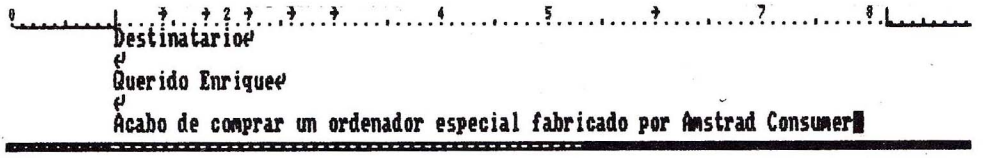
> Acabo de comprar un ordenador especial fabricado por Amstrad Consumer Electronics; es un procesador de textos, un aparato estupendo. Creo que no volveré a usar una máquina de escribir nunca más.

De momento escriba sólo estas palabras:

> Acabo de comprar un ordenador especial fabricado por Amstrad Consumer

No pulse todavía [RETURN].

Si observa la pantalla, verá que el cursor de la regla de formato indica que nos estamos acercando al margen derecho.



Fíjese con cuidado en lo que ocurre al escribir 'Electronics' letra por letra. Cuando se escribe la segunda 'e', parte de la pantalla hace una especie de parpadeo y las letras 'Ele' saltan súbitamente al principio de la línea siguiente.

```
Acabo de comprar un ordenador especial fabricado por Amstrad Consumer El

Acabo de comprar un ordenador especial fabricado por Amstrad Consumer
Ele

Acabo de comprar un ordenador especial fabricado por Amstrad Consumer
Electronics; es un procesador de textos, un aparato estupendo.
```

¿Qué ha ocurrido? LocoScript ha visto que la palabra que estábamos escribiendo no cabía en la línea sin salirse por el margen derecho y ha pasado a la línea siguiente sin que usted tuviera que ocuparse de ello.

Esta característica se denomina «continuidad de palabras»; gracias a ella, el usuario de LocoScript puede despreocuparse del corte de líneas dentro de cada párrafo.

Si continúa escribiendo el resto del párrafo, verá que la continuidad de palabras vuelve a actuar al llegar a 'no'.

Ahora añadiremos otro párrafo a la carta; para demostrar con qué facilidad se corrigen los errores, vamos a cometer unos cuantos.

Usted puede escribir algún texto y aprender a corregirlo leyendo las páginas siguientes. No obstante, quizá prefiera utilizar un párrafo que hemos preparado ex profeso. De ser así, pulse una vez la tecla [RETURN] para dejar una línea en blanco por debajo del texto recién escrito y después mezcle el párrafo pulsando la tecla [INS] y luego la **O**.

Hecho esto, en la pantalla habrá lo siguiente:

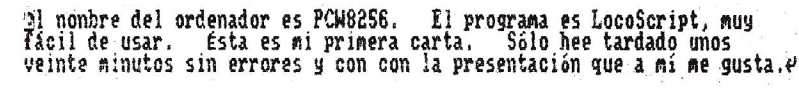
```
0.....|...?...?.?.?...?...?.....4.....5.....?.....7.....8.|.....
      → → → → → →                          Mis señas↵
      ↵
      ↵
      → → → → → →                          Fecha↵
      ↵
      Destinatario↵
      ↵
      Querido Enrique↵
      ↵
      Acabo de comprar un ordenador especial fabricado por Amstrad Consumer
      Electronics; es un procesador de textos, un aparato estupendo. Creo que
      no volveré a usar una máquina de escribir nunca más.↵
      ↵
      El nombre del ordenador es PCW8256. El programa es LocoScript, muy
      fácil de usar. Ésta es mi primera carta. Sólo hee tardado unos
      veinte minutos sin errores y con con la presentación que a mí me gusta.↵
      ■
```

Si lee el último párrafo observará que contiene unos cuantos errores que debemos corregir antes de imprimir la carta.

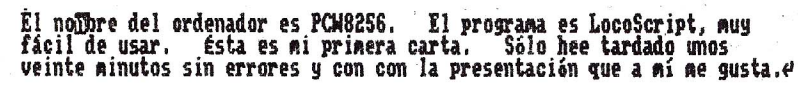
El primero está en la palabra 'nonbre', que debería ser 'nombre'.

Para corregir un error hay que empezar por poner el cursor sobre el carácter que se desea cambiar.

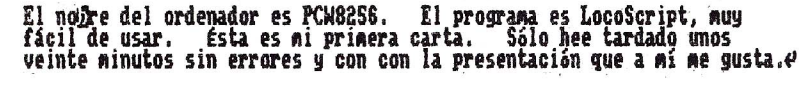
Así pues, suba con la tecla [↑] hasta que el cursor quede sobre la 'E', al principio del párrafo. Si se pasa, vuelva a bajar con [↓].



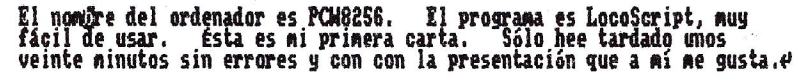
A continuación mueva el cursor con [→] hasta dejarlo sobre la 'n' incorrecta. Si se pasa, retroceda con [←].



Ahora pulse [BORR→] para borrar la 'n'.

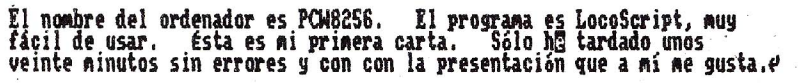


Pulse una 'm' y la palabra quedará corregida.



El siguente error que puede observar es que hemos puesto 'hee' en la segunda línea de este párrafo.

Para corregirlo, lleve el cursor hasta una de las letras 'e' (cualquiera de ellas) y pulse [BORR→]. Se ha borrado la letra que estaba bajo el cursor y la palabra ha quedado corregida.



Pero la línea ha quedado relativamente corta, y el párrafo no demasiado estético. Pulse la tecla [JUST] para pedirle a LocoSprit que «rejustifique» el párrafo.

```
El nombre del ordenador es PCW8256.  El programa es LocoScript, muy
fácil de usar.  ésta es mi primera carta.  Sólo he tardado umos veinte
minutos sin errores y con con la presentación que a mí me gusta.↵
```

La rejustificación consiste en que LocoScript examina el texto del párrafo en que se encuentra el cursor, pasando, siempre que es posible, palabras del principio de cada línea al final de la anterior. En este caso, LocoScript descubre que la palabra 'veinte' cabe en la línea anterior, y reajusta el párrafo en consecuencia.

El cursor, como puede observar, no se ha movido.

Otro error consiste en que entre 'minutos' y 'sin' falta algo. Para que la frase tenga sentido vamos a intercalar 'en dejarla'. Lleve el cursor hasta el espacio que hay a la derecha de 'minutos' y empiece a escribir 'en dejarla'. Según va escribiendo, el texto se va desplazando hacia la derecha; pero llega un momento, cuando el último carácter de la línea alcanza el margen derecho, en que ésta se parte en dos. LocoScript ha abierto hueco para que podamos seguir intercalando texto.

```
El nombre del ordenador es PCW8256.  El programa es LocoScript, muy
fácil de usar.  ésta es mi primera carta.  Sólo he tardado umos veinte
minutos en dejarla
                  sin errores y con con la presentación que a mí me gusta.↵
```

Cuando terminamos, pulsamos nuevamente [JUST] para que LocoSprit rehaga el párrafo.

Lo siguiente que tenemos que corregir es la repetición de la palabra 'con'.

```
El nombre del ordenador es PCW8256.  El programa es LocoScript, muy
fácil de usar.  ésta es mi primera carta.  Sólo he tardado umos veinte
minutos en dejarla sin errores y con con la presentación que a mí me
gusta.↵
```

Aquí hay dos posibilidades. Se puede poner el cursor sobre la 'c' de una de las palabras 'con' y pulsar cuatro veces [→BORR] para borrar la palabra y el espacio, o bien ponerlo sobre la 'n' de uno de los 'con' y pulsar cuatro veces [←BORR].

Según se van borrando los caracteres, el resto de la línea se va desplazando hacia la izquierda.

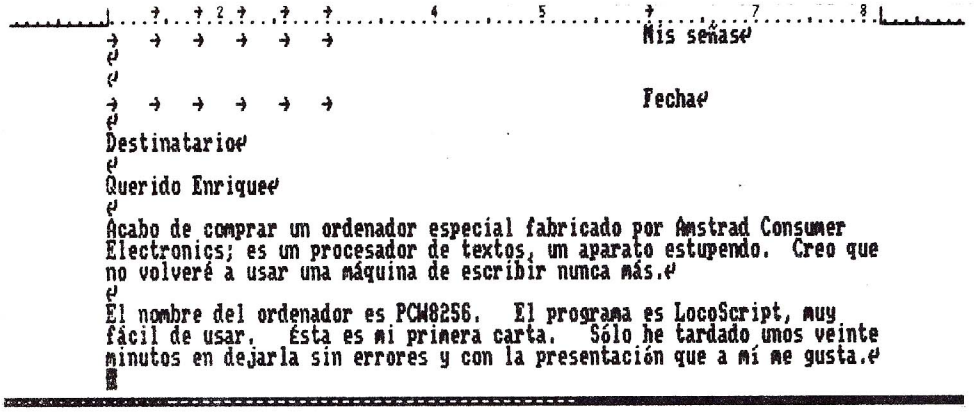
Pulse otra vez [JUST].

```
El nombre del ordenador es PCW8256.  El programa es LocoScript, muy
fácil de usar.  ésta es mi primera carta.  Sólo he tardado umos veinte
minutos en dejarla sin errores y con la presentación que a mí me gusta.↵
```

Con esto hemos terminado de corregir el párrafo.

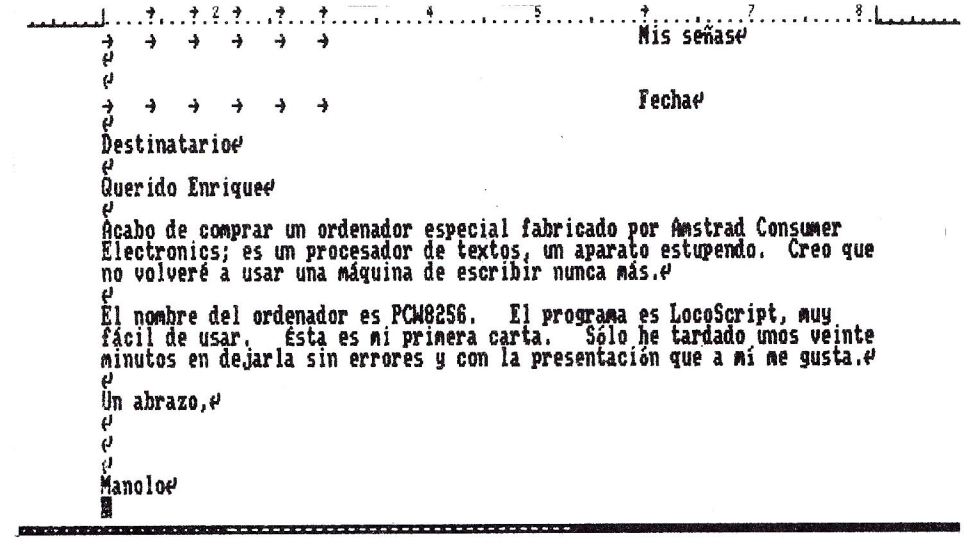
Suponiendo que también el primer párrafo está corregido, todo lo que nos queda es escribir la despedida.

Vamos a dejar una línea en blanco y a escribir 'Un abrazo'. Pulse PAG para llevar el cursor al final de la página, o sea, al principio de la línea siguiente al último párrafo.



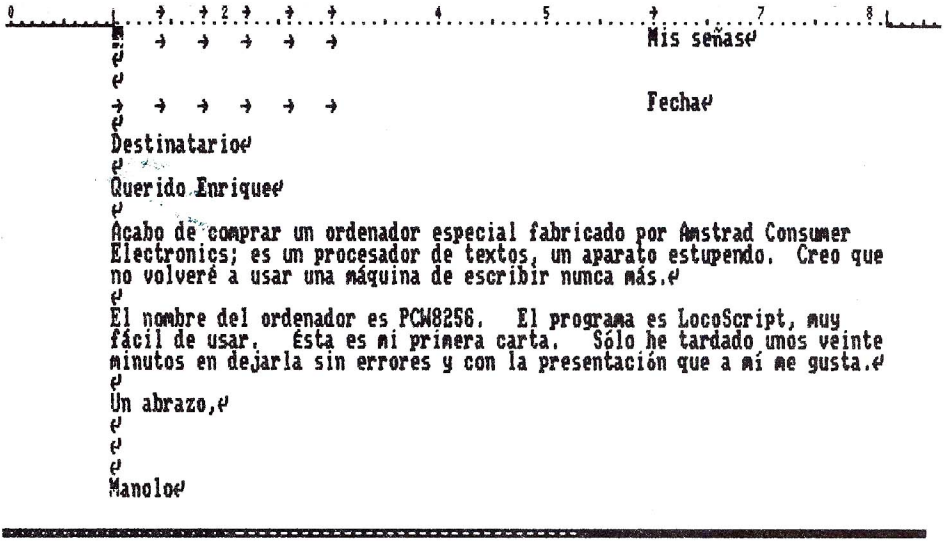
Ahora escriba

RETURN
Un abrazo RETURN
RETURN
RETURN
RETURN
Manolo RETURN



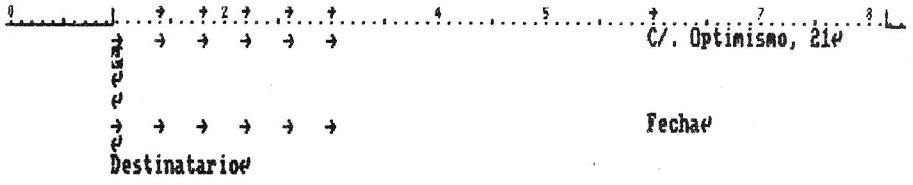
Para llevar el cursor al principio de la carta, pulse [ALT] y, antes de soltarla, pulse [PAG].

La posición en la que debe poner sus señas ya está indicada, a la derecha de la página. Las escribiremos alineadas a la izquierda. El borde izquierdo está en el sexto tope de tabulación, es decir, en el sitio donde habría quedado el cursor si hubiéramos pulsado seis veces la tecla [TAB].



Lleve el cursor hasta el espacio que está inmediatamente a la derecha de la última 's' y pulse [←BORR] para borrar las palabras 'Mis señas'. Escriba entonces la primera línea de sus señas y pulse [RETURN].

Al pulsar la tecla [RETURN], todo el resto de la carta se ha desplazado una línea hacia abajo, abriéndose así hueco para la segunda línea de las señas; el cursor está en el extremo izquierdo de esta línea.



Ahora pulse seis veces la tecla [TAB] y siga escribiendo sus señas hasta completarlas.

```
                                                C/. Optimismo, 21
                                                Vellavista
                                                72023 Avilanca

                                                Fecha

Destinatario
```

Lleve el cursor hasta el signo de retorno del carro que está a la derecha de la 'a' de 'Fecha' y borre con [←BORR] esta palabra. Escriba la fecha actual, pero esta vez no pulse [RETURN] al terminar.

Ahora lleve el cursor al final de la palabra 'Destinatario', bórrela y escriba Enrique en su lugar.

Finalmente, repase la carta completa para corregir los errores que puedan quedar. Cuando esté satisfecho, pulse la tecla [SAL].

LocoScript responde con otro de sus menús. Éste nos pregunta si queremos 'Terminar edición', 'Grabar y Continuar', 'Grabar e Imprimir' o 'Abandonar edición'.

```
A:CARTAS/DOCUMENT.000   Editando texto.                    Impr. libre.  Unidad A:
-Formato    -Pa12  -Il1  -PL6                                  Pág.  1  Línea 13 de 54
f1=Mostrar  f2=Formato  f3=Enfasis  f4=Tipos  f5=Lineas  f6=Págs  f7=Modos  f8=Bloques SAL
                                                C/
                                                Ve
                                                72
                                                Fe
Enrique

Querido Enrique

Acabo de comprar un ordenador especial fabricado por Amstrad Consumer
Electronics; es un procesador de textos, un aparato estupendo.  Creo que
no volveré a usar una máquina de escribir nunca más.

El nombre del ordenador es PCW8256.  El programa es LocoScript, muy
fácil de usar.  Ésta es mi primera carta.  Sólo he tardado unos veinte
minutos en dejarla sin errores y con la presentación que a mí me gusta.

Un abrazo,


Manolo
```

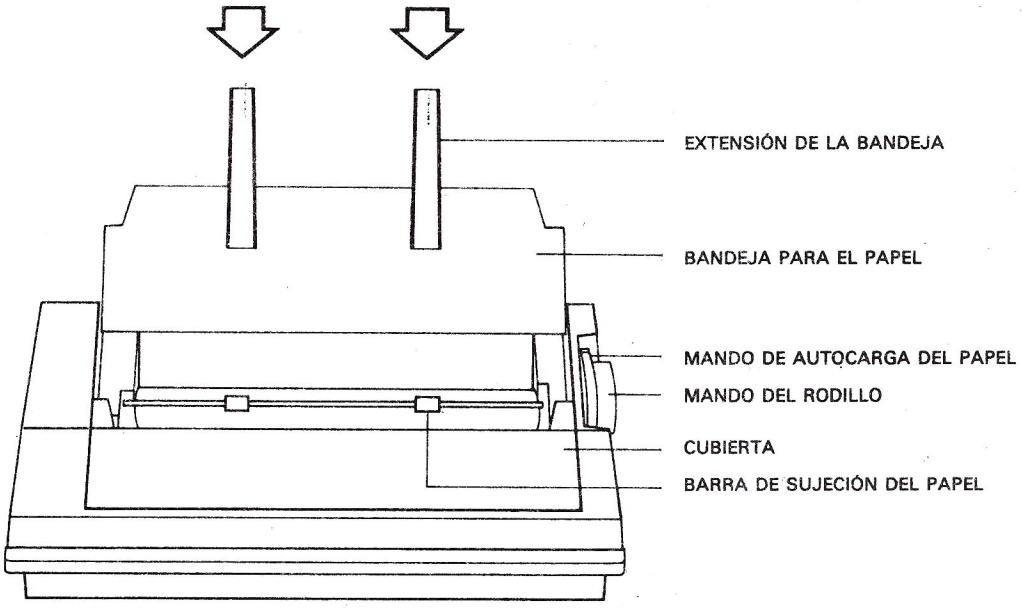
```
Opciones de salida:
 ✓ Terminar edición
   Grabar y Continuar
   Grabar e Imprimir
   Abandonar edición
```

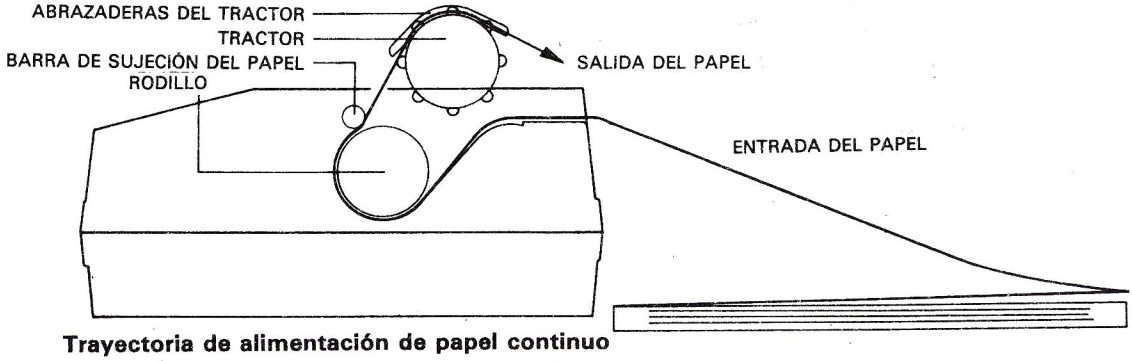
La selección se realiza con las teclas [↑] y [↓]. La línea resaltada es la actualmente seleccionada.

La opción que queremos elegir es 'Grabar e Imprimir'. Así pues, pulse dos veces la tecla [↓]; la línea resaltada es ahora la de la opción deseada.

Para confirmar a LocoScript la elección de esta línea, pulse [INTRO]. (El programa sólo ofrece esta opción si la impresora está conectada y no se encuentra imprimiendo otro documento.)

Lo siguiente que tenemos que hacer es poner una hoja de papel en la impresora.





Trayectoria de alimentación de papel continuo

Tome una hoja de papel de formato A4 y póngala en la bandeja para papel, aproximadamente centrada. La hoja queda así en la posición correcta para su entrada en la impresora.

A continuación gire el mando de autocarga del papel un cuarto de vuelta hacia delante.

La barra de sujeción se levanta y la propia impresora introduce el papel, dejándolo a la altura correcta para empezar a escribir la carta.

Devuelva el mando de autocarga a la posición inicial, con lo que la barra de sujeción baja y descansa sobre el papel.

Si es necesario reajuste la alineación del papel.

Y ahora vuelva a la pantalla. Notará que han cambiado algunos mensajes mientras usted estaba atendiendo la impresora.

Podemos ignorar estos mensajes por ahora. Pulse la tecla [SAL].

La impresora escribe la carta al amigo Enrique. Cuando termina, la hoja queda sujeta por su extremo inferior con la barra de sujeción del papel.

Epílogo

Con esto damos por terminada esta introducción a LocoScript.

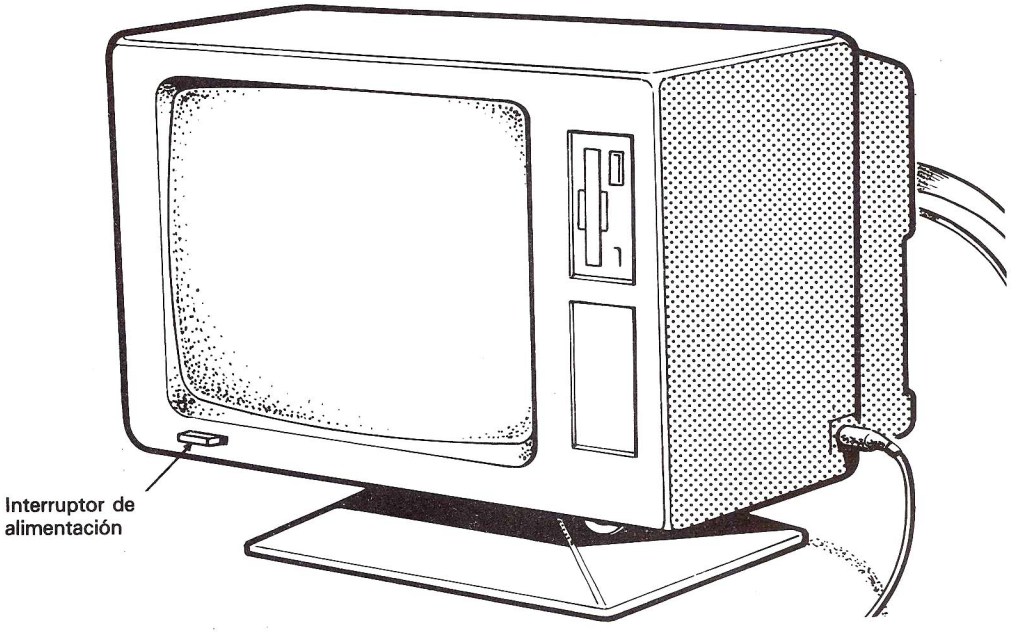
Ahora le toca a usted experimentar con LocoScript. No puede dañarlo en modo alguno si todo lo que hace es pulsar teclas.

Pruebe con las teclas que desee. Las más productivas serán las de activar ([+]), desactivar ([−]), las de función ([f1]...[f8]) y la [INTRO]. Por ejemplo, pulse la letra **E** (de 'Editar') y observe el efecto de las teclas de función sobre la carta que acaba de escribir.

Siempre que quiera abandonar un menú sin hacer nada de lo que en él se le propone, pulse [CAN] (de 'CANcelar').

En este capítulo hemos tomado muchos atajos para alcanzar enseguida el objetivo que pretendíamos: hacer que usted estuviese en condiciones de utilizar LocoScript lo más pronto posible. En el capítulo siguiente repasaremos más detalladamente lo que hemos hecho en éste. En particular, le enseñaremos a grabar sus textos en el disco para que pueda imprimirlos más tarde, no necesariamente cuando acaba de escribirlos o corregirlos.

Si prefiere tomarse un respiro y no continuar leyendo por ahora, pulse el botón de eyección de la unidad y extraiga el disco **antes** de apagar el ordenador con el botón **Power** del monitor.



NO OLVIDE NUNCA EXTRAER LOS DISCOS ANTES DE APAGAR EL ORDENADOR